



Spécial Calcul mental

Pour travailler sur ordinateur...



primaths

Réviser les tables efficacement avec Primaths, à utiliser en ligne ou à télécharger : <http://www.multimaths.net/>

Le Mathou matheux

Des dizaines d'exercices interactifs du CP à la 2nde :

Une sélection d'activités de la semaine des mathématiques 2014 : <http://www.ac-grenoble.fr/webelevés/semaine-des-maths/2014/index.html>

Avec exercices de calcul fluence et générateur d'exercices en pdf... <https://micetf.fr/>

Pour travailler sur tablette...

Applications pour tablettes de l'académie de Dijon

Défi Tables est un exerciceur portant sur les tables de multiplications de 2 à 13. Constitué de six exercices paramétrables, il permet un apprentissage progressif et ludique des tables, et propose un suivi des progrès effectués. Dans la même logique, **Math Duel** est un jeu d'entraînement mathématiques pour deux joueurs, à partir de 5 ans. L'écran est partagé pour opposer deux élèves.

120 s est un exerciceur portant sur les 4 opérations. Le but du jeu est de répondre correctement à un maximum de calculs en 2 minutes. A chaque fois que le score passe à la dizaine supérieure, le niveau augmente et les calculs sont un peu plus compliqués. 12 autres applications à découvrir sont disponibles sur le site de Dijon...

Pour travailler sur l'un et/ou l'autre...

Sur le site : <https://calculatice.ac-lille.fr/>, Calcul@tice est disponible en ligne, en téléchargement pour ordinateur ou tablette. 3 bonnes raisons de faire du calcul mental du CP à la 6^{ème}...

Pour les élèves de 5 à 10 ans, **l'Attrape-Nombres** est un logiciel de jeu rapide et amusant qui vous fait jongler avec les nombres, et enseigne les concepts fondamentaux de l'arithmétique.

Mathador est un outil aussi ludique qu'efficace pour pratiquer le calcul mental réfléchi et automatisé, du CE1 à la 3^{ème}, ainsi qu'en SEGPA et en EREA. Basé sur le principe du compte est bon, le jeu consiste à trouver un résultat cible en combinant 5 nombres donnés avec les 4 opérations. Existe selon plusieurs formats : en abonnement numérique chez **Canopé**, en jeux de société, en livrets de jeu et même en Escape Game...

Nombre cible : 61 Nombres à utiliser : 2, 4, 5, 9

