

## Ecrire un algorithme ou un algorithme

Un algorithme est une suite logique d'opérations ou d'instructions permettant de représenter un fonctionnement informatique ou de résoudre un problème. Plus tard, il servira comme première étape pour élaborer un programme.

L'algorithme peut-être :

➤ textuel (si, alors, sinon, tant que...)

*Exemple avec un robot face à un obstacle :*

**Si** le robot détecte un obstacle, avec son capteur à ultrason, à moins de 5cm **alors** tourner à droite de 90°.

**Sinon** avancer indéfiniment

➤ ou graphique (appelé également algorithme), dans ce cas des normes d'écritures sont à respecter :

