**Ecrire un algorithme ou un algorigramme**

Un algorithme est une suite logique d’opérations ou d’instructions permettant de représenter un fonctionnement informatique ou de résoudre un problème. Plus tard, il servira comme première étape pour élaborer un programme.

L’algorithme peut-être :

* textuel (si, alors, sinon, tant que…)

*Exemple avec un robot face à un obstacle :*

**Si** le robot détecte un obstacle, avec son capteur à ultrason, à moins de 5cm **alors** tourner à droite de 90°.

**Sinon** avancer indéfiniment

* ou graphique (appelé également algorigramme), dans ce cas des normes d’écritures sont à respecter :

*Exemple avec un robot face à un obstacle :*

Avancer

Tourner à droite de 90°

Oui

Obstacle

< 5cm ?

Non

Non

Action

Evènement ?

Début

Oui

Début