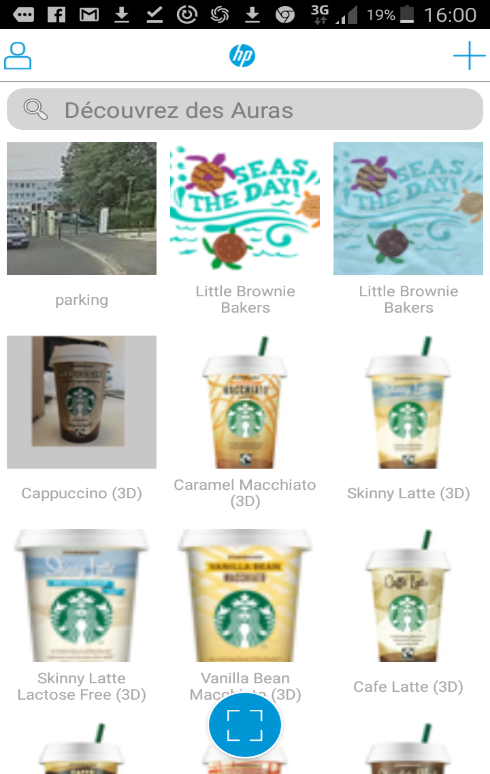
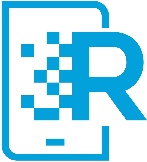
******Tutoriel +**

**Créer une Réalité Augmentée à partir de la modélisation d’un objet sur SketchUp**

**1**

**Conception sur la Tablette**



****

Application

**HP Reaval**

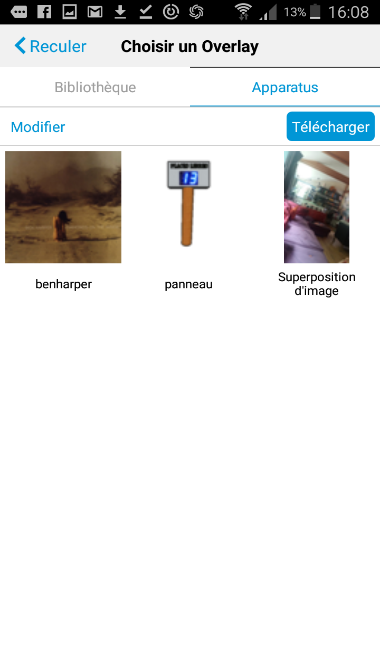
**Préparer les Overlays**

(images ou vidéos ou liens URL qui se superposeront à l’objet en réalité augmentée)

**2**

**3**

**Préparer le Trigger** (image de déclenchement de la réalité augmentée)



Après avoir modélisé l’objet sur **SketchUp,** faire une copie d’écran de l’objet.

Avec **Photofiltre** rendre transparent l’arrière-plan de l’image

Enregistrer

au **format PNG**





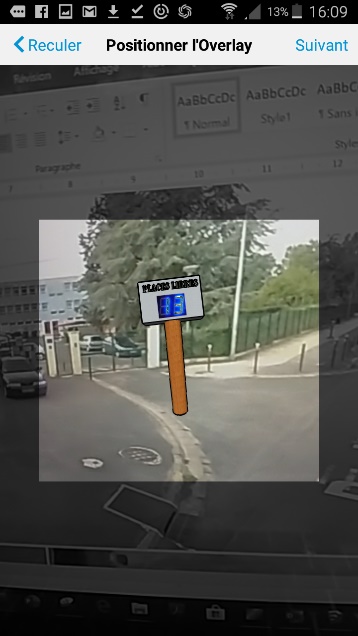
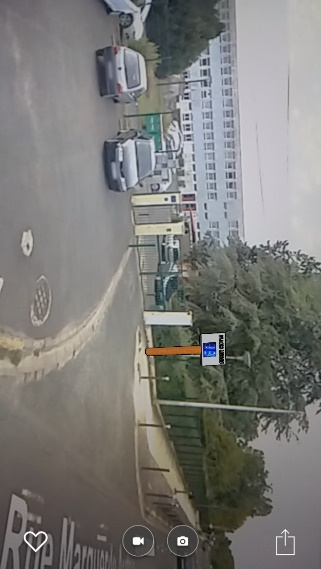
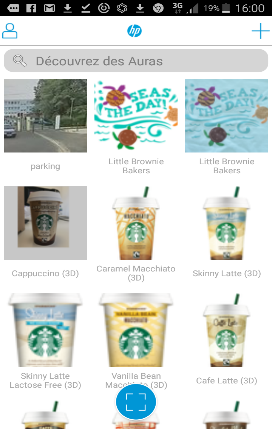
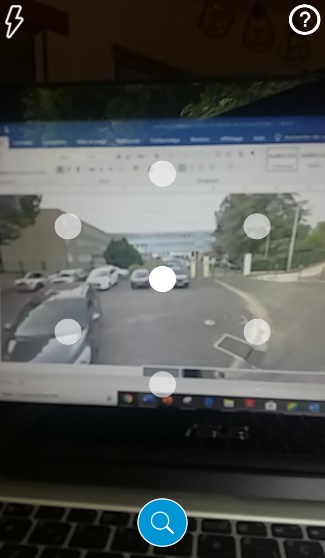


**Créer l’Aura**

(objet en réalité augmentée)

**5**

**4**



**Visualiser l’objet virtuel dans un environnement réel avec la tablette**