

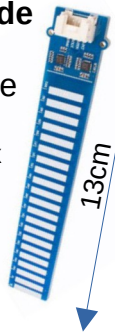
Capteurs, Interface et actionneurs

Capteurs

Capteur PIR
(infrarouge passif)
Détecter un mouvement.



Capteur de niveau
Mesurer le niveau.
21 niveaux possibles

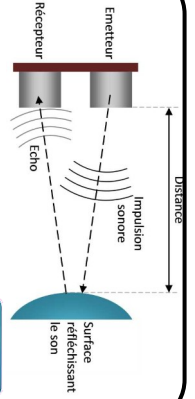


Capteur de fumée
capter les particules de fumée dans l'air



Capteur à ultrasons

Mesurer une distance.
Il émet des impulsions sonores. Ces impulsions se propagent dans l'air à la vitesse du son. Lorsqu'elles rencontrent un objet (pour nous la surface de l'eau), elles se réfléchissent et reviennent sous forme d'écho au capteur.



Capteur de température
Acquérir la température.



Capteur d'humidité
Acquérir le taux d'humidité.



Bouton poussoir
Détecter une pression.



Interrupteur fin de course
Détecter un contact physique.



Capteur de luminosité
Détecter la quantité de lumière.

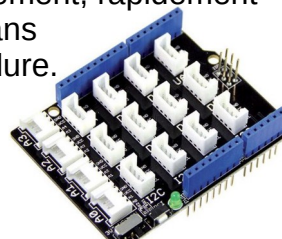


Interface et accessoires

Carte Arduino
Exécuter le programme



Carte Grove
Permettre de raccorder facilement, rapidement et sans soudure.



Câble Grove
Transmettre le signal électrique.



Actionneurs

Moteur
Tourner sur 360°.



Servomoteur
Permet une rotation angulaire précise.



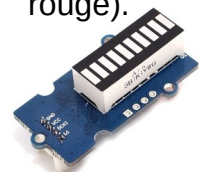
Afficheur 4 Digits
Afficher 4 chiffres à leds rouges.



Buzzer
Émettre un son.



Led Bar
Afficher 10 segments (8 verts, 1 jaune, 1 rouge).



Led
Allumer un point, une led. On peut en utiliser plusieurs



6 leds

Écran d'affichage
OLED 0,96 pouce



Ecran LCD RGB
Afficher du texte sur 2 lignes avec un fond de couleur RGB.



Moteur vibreur
(comme un téléphone)

