

Vous avez imaginé le design de la boîte à musique et maintenant...

Comment représenter les solutions techniques choisies ?



Vos idées peuvent être représentées avec un **logiciel de modélisation** pour vérifier que les différentes pièces s'imbriquent correctement et que les dimensions sont correctes

1 – J'apprends à utiliser le logiciel Tinkercad

Réaliser le dessin du porte clé à l'aide du Tutoriel Pas à Pas

2 – Je réinvestis ce que j'ai appris

En utilisant les connaissances précédentes, modéliser la boîte à musique imaginée avec ton groupe (partager le travail si il y a plusieurs pièces à dessiner)

Utilise la carte Micro :bit disponible dans la bibliothèque

Evaluation de mon travail

Traduire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de croquis, de dessins ou de schémas.

<u>Non Atteint</u>	<u>Partiellement Atteint</u>	<u>Atteint</u>	<u>Dépassé</u>
Je n'ai pas dessiné la boîte à musique	J'ai eu besoin de l'aide du professeur ou d'autres élèves J'ai dessiné partiellement la boîte à musique	J'ai utilisé Tinkercad en autonomie pour dessiner une pièce (le support ou la boîte à musique)	Niveau A + J'ai assemblé des pièces (les composants et la carte Arduino le support et boîte à musique)

Ma synthèse : ce que j'ai fait, ce que j'ai appris ...

.....

.....

.....

Coller ici une copie d'écran de la représentation 3D réalisée

