

## Comment programmer 3 notes différentes ?



Au – clair – de – la – Lune – mon – ami – Pierrot

Tu dis: Do Do Do Ré Ré-é Do Mi Ré Ré Do-o-o-o

En anglais C C C D E D C E D D C

### Mon avis :

Rédiger sous forme d'un **algorithme (SI...ALORS...SINON...)** le fonctionnement de l'instrument de musique

*Si l'accéléromètre est penché sur la droite alors jouer DO*

*Sinon*

*Si l'accéléromètre est penché sur la gauche alors jouer RE*

*Sinon*

*Si l'accéléromètre est penché vers le haut alors jouer MI*

*Sinon jouer aucune note*

### Mise en commun dans le groupe

- Comparer les solutions des élèves du groupe, mettre en commun vos solutions pour écrire un nouveau programme

### Résolution du problème

- Tester votre programme en écrivant le programme sur la plateforme [www.vittascience.com](http://www.vittascience.com)

*Partager votre programme avec le professeur, copier le lien donné sur Vittascience*

.....

- Télécharger le programme dans la carte Micro:bit pour le tester

**Connecter**

**1**  
**Télécharger .hex**

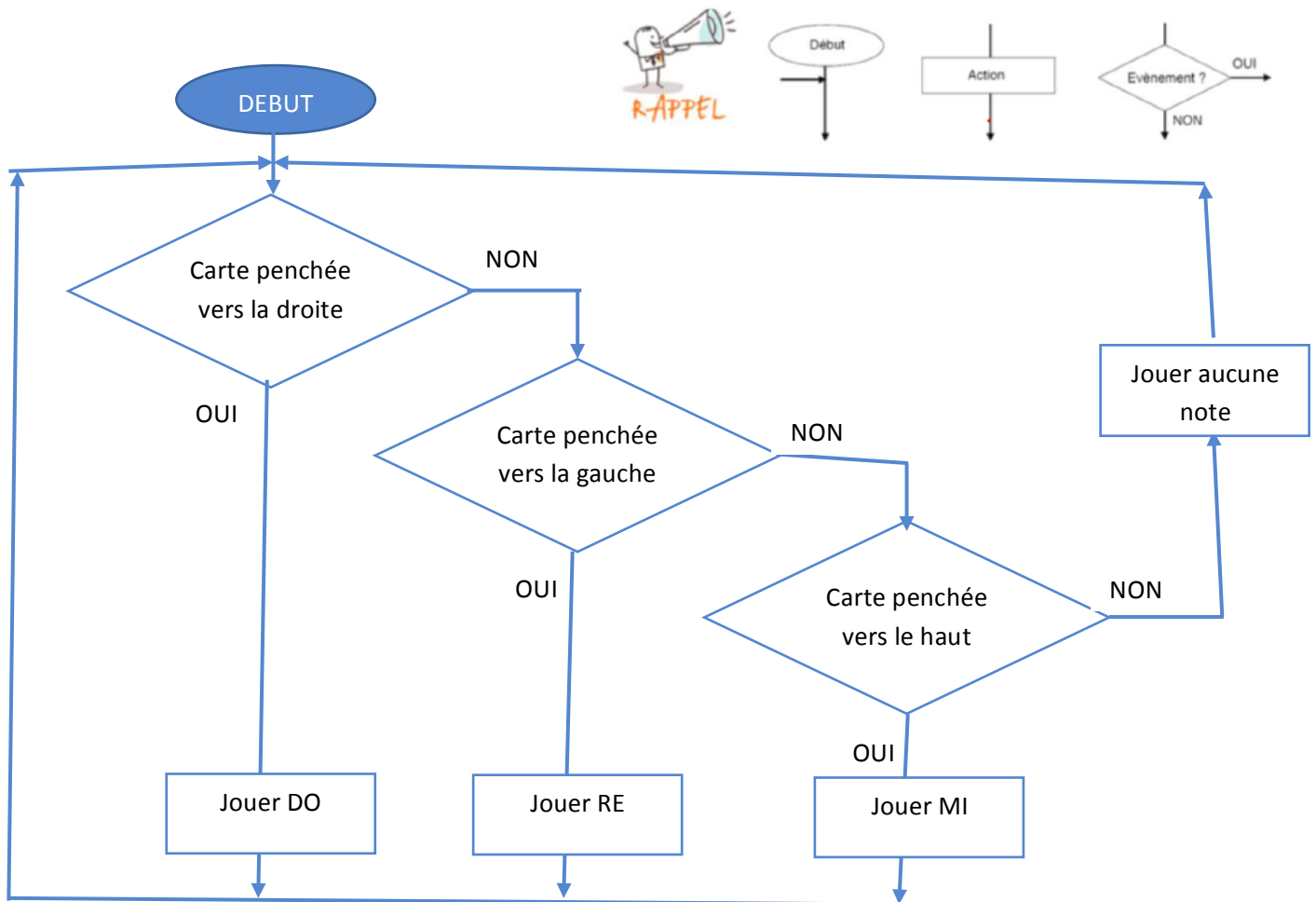
**2**  

Default: migrated  
 Public  
 Windows  
 Data (D:)  
 MICROBIT (E:)  
 Bibliothèque

**3**  

NOM  
 microbit\_note avec bouton (

## Pour aller plus loin .... Présenter votre programme sous la forme d'un logigramme



**Ma synthèse** : ce que j'ai fait ... ce que j'ai appris dans cette séance

*J'ai écrit l'algorithme pour jouer 3 notes de musique sous la forme Si ... alors ...sinon. Je l'ai représenté sous une forme graphique, l'logigramme.*

### J'évalue mon travail

**Compétence travaillée** : Ecrire et tester un programme pour répondre à un besoin

NA	PA	A	D
Peu de participation	J'ai participé mais Les 3 notes ne sont pas jouées correctement	J'ai participé au travail du groupe  J'ai écrit, testé, corrigé le programme pour jouer les 3 notes de musique DO RE MI	Niveau A Le programme joue 3 notes Des fonctions sont ajoutées (affichage de la note, jeux de lumière ....)