

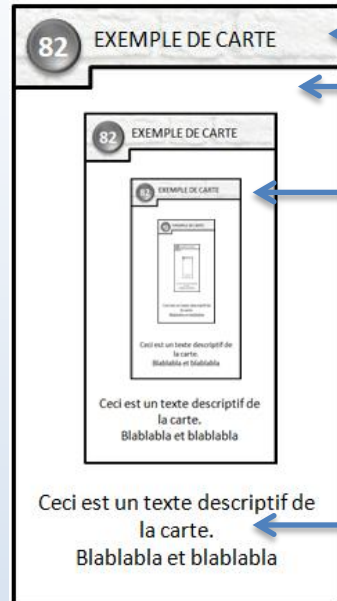
Verso de la carte

Une fois retournée, il est trop tard pour revenir en arrière !

Réfléchissez bien !



Recto de la carte



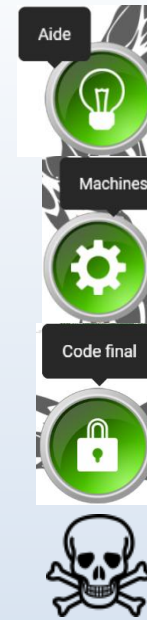
N°, nom, type

Carte à défausser (si nécessaire)

Illustration

Description, instructions (si nécessaire)

Interface numérique

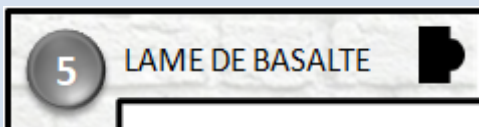


Aide (pour certaines cartes)

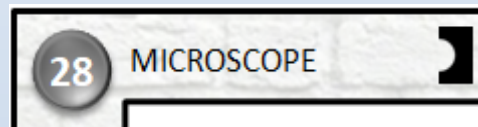
Machines (code à entrer ici)

Code final (remède)

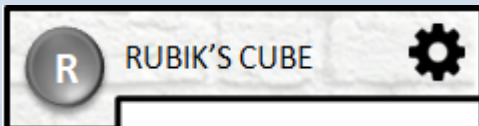
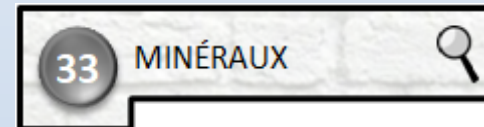
Pénalité (cliquer ici en cas de pénalité)



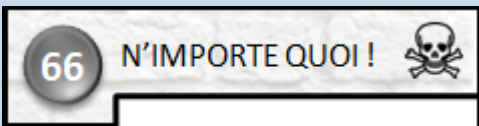
+



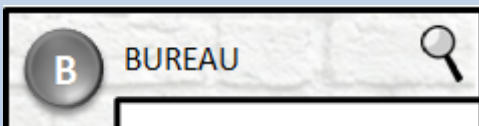
= 33



→ Entrer le code sur l'ordinateur pour utiliser la « machine »



→ Carte pénalité : cliquer sur la tête de mort ou suivre les instructions



→ Cette carte contient des indices, des numéros « cachés » dans l'image...
ATTENTION aux pièges : toutes les cartes ne sont pas bonnes à retourner !