

TRIATHLON MATHÉMATIQUE 2022-2023

Qu'est-ce que c'est ?

- Un défi basé sur 3 catégories d'énigmes mathématiques : Logique, Géométrie et Numération et calcul.
- Des énigmes pour les élèves du CP à la 6e.
- 4 niveaux de difficultés de résolution des énigmes (de I à IV) à choisir en fonction du/ des niveau(x) de classe et des élèves.

Objectifs ?

- Mettre les élèves en situation de résolution de problèmes.
- Mettre en jeu les 6 compétences des mathématiques : chercher, raisonner, modéliser, représenter, calculer et communiquer.
- Proposer des problèmes pour apprendre à chercher de façon ludique et coopérative.

Quand ?

1. Des entraînements réguliers dans les 3 catégories d'énigmes (aucun document à renvoyer).

2. Une finale en mai : une seule fiche-réponses par classe (ou par niveau de classe pour les cours multiples).

3. Et en juin, pour chaque classe ou niveau de classe, un diplôme "bronze", "argent" ou "or" selon le nombre de points obtenus à la finale.

Dans chaque entraînement :

- une seule catégorie proposée sur les 3 (Logique, Géométrie et Numération et calcul)
- 2 énigmes au choix (5 et 10 points)

Contenu de la finale :

3 catégories d'énigmes : Logique, Géométrie, Numération et calcul.

Choix d'une énigme dans chaque catégorie :

une énigme à 5 points

une énigme à 10 points

Finale :

- Lire les énigmes et en choisir une à résoudre par catégorie (choix de l'enseignant ou des élèves).
- Temps total pour résoudre les énigmes choisies : 1 h.
- 1ère phase : recherche individuelle.
- 2e phase : mise en commun en groupes (de 2 à 4 élèves) pour s'accorder sur les réponses aux énigmes.
- 3e phase : mise en commun en groupe classe (ou par niveau de classe) pour ne proposer qu'une réponse à chacune des énigmes choisies.

Aides

Sont autorisés : calculatrice, cahier de leçons, cubes, jetons... mais pas l'aide de l'enseignant !

Ressources sur le site de la DSDEN 28